**Zad 1**

Napisz program, który będzie zamieniał ciągi zer i jedynek na liczby dziesiętne. Użyj klasy o nazwie **liczby** zawierającej trzy pola danych *: numer* **nr***, tablicę znakową zawierającą ciąg bitów* **bin[10]**, oraz opcjonalnie *liczbę* **dl** *zawierającą informację o ilości znaczących bitów w danym ciągu.* . Pola danych ( **nr, bin[10]** oraz **dl**) powinny znajdować się w części prywatnej klasy. Do wprowadzania danych z klawiatury, zamiany ciągów binarnych na liczby dziesiętne oraz. wyświetlania wyników opracuj odpowiednie metody i umieść je w części publicznej klasy.

Program powinien tworzyć tablicę 5-ciu obiektów typu liczby : **liczby tab[5]**.

Program powinien obliczać i wyświetlać średnią wartość tych 5-ciu liczb w postaci dziesiętnej.

**Zad 2.**

Napisz program zawierający klasę PARTNER definiującą osobę za pomocą następujących pól danych: ID, Imię, Nazwisko, nr PESEL, wiek, zainteresowania, kolor włosów, kolor oczu.

Program powinien wyszukiwać w pliku z danymi partnera dla zadanej osoby w przedziale wiekowym plus minus *n* lat i o takich samych zainteresowaniach.