1. .Napisz program, który dla **N****M** - elementowej tablicy liczb całkowitych

wygeneruje losowo liczby z zakresu 〈**0, 10**〉**,** a następnie odnajdzie taki element

tablicy, którego suma sąsiadów jest największa. Jako sąsiadów należy

rozumieć elementy znajdujące się po lewej stronie, po prawej stronie, powyżej

i poniżej danego elementu. Wyświetl zawartość tablicy i indeksy odnalezionego

elementu.

1. . Napisz program, który dla **N****N** - elementowej tablicy liczb całkowitych

wygeneruje pseudolosowo elementy tablicy z zakresu **0, 10**, a następnie

obliczy sumę elementów znajdujących się na brzegach tablicy i na jej głównych

przekątnych .

1. . Napisz program, który dla **N****M** - elementowej tablicy liczb całkowitych

wygeneruje pseudolosowo elementy tablicy z zakresu **0, 10** Następnie

wyświetli zawartość tablicy z podziałem na wiersze i kolumny oraz obliczy ile

razy każda liczba występuje w tablicy, wyświetlając tylko te liczby, których ilość

jest różna od zera.

1. . Napisz program wyświetlający tablicę kodów ASCII (od **30** do **254**). W jednym

wierszu umieść 9 kodów ASCII. Na ekranie ma być wyświetlona informacja

w postaci: **kod znak**, np. **97** - **a**.

1. . Napisz program zamieniający liczbę dwójkową na liczbę dziesiętną. Liczbę

dwójkową wczytaj z klawiatury jako napis.

1. . Napisz program, który podaną przez użytkownika dodatnią liczbę całkowitą

wyświetli w postaci liczby dwójkowej.

1. . Napisz program wyświetlający dla zadanego **x** (całkowitego, dodatniego)

wszystkie liczby od **0** do **x** w kodzie dwójkowym w postaci:

0 --> 0

1 --> 1

2 --> 10

3 --> 11

4 --> 100

...

1. . Napisz program, który wczytuje do łańcucha znaków tekst z klawiatury (jeden

wiersz), a następnie usuwa wszystkie znaki spacji znajdujące się na początku

tekstu i na jego końcu, np.

" Ala ma kota " "Ala ma kota"

1. . Napisz program wczytujący z klawiatury do 10 linii tekstu. Wczytywanie zostaje

zakończone po wczytaniu 10 linii lub po wprowadzeniu pustego łańcucha

(naciśnięcie klawisza ENTER). Wyświetl wczytane linie w kolejności od

ostatniej do pierwszej.

1. Napisz program, który dla **N****M** - elementowej tablicy liczb całkowitych

wygeneruje losowo liczby z zakresu 〈**0, 10**〉**,** a następnie odnajdzie taki element

tablicy, którego suma sąsiadów jest największa. Jako sąsiadów należy

rozumieć elementy znajdujące się po lewej stronie, po prawej stronie, powyżej

i poniżej danego elementu. Wyświetl zawartość tablicy i indeksy odnalezionego

elementu.

1. Napisz program, który dla **N****N** - elementowej tablicy liczb całkowitych

wygeneruje pseudolosowo elementy tablicy z zakresu **0, 10**, a następnie

obliczy sumę elementów znajdujących się na brzegach tablicy i na jej głównych

przekątnych .

1. Napisz program, który dla **N****M** - elementowej tablicy liczb całkowitych

wygeneruje pseudolosowo elementy tablicy z zakresu **0, 10** Następnie

wyświetli zawartość tablicy z podziałem na wiersze i kolumny oraz obliczy ile

razy każda liczba występuje w tablicy, wyświetlając tylko te liczby, których ilość

jest różna od zera.

1. Napisz program wyświetlający tablicę kodów ASCII (od **30** do **254**). W jednym

wierszu umieść 9 kodów ASCII. Na ekranie ma być wyświetlona informacja

w postaci: **kod znak**, np. **97** - **a**.

1. Napisz program zamieniający liczbę dwójkową na liczbę dziesiętną. Liczbę

dwójkową wczytaj z klawiatury jako napis.

1. Napisz program, który podaną przez użytkownika dodatnią liczbę całkowitą

wyświetli w postaci liczby dwójkowej.

1. Napisz program wyświetlający dla zadanego **x** (całkowitego, dodatniego)

wszystkie liczby od **0** do **x** w kodzie dwójkowym w postaci:

0 --> 0

1 --> 1

2 --> 10

3 --> 11

4 --> 100

...

1. Napisz program, który wczytuje do łańcucha znaków tekst z klawiatury (jeden

wiersz), a następnie usuwa wszystkie znaki spacji znajdujące się na początku

tekstu i na jego końcu, np.

" Ala ma kota " "Ala ma kota"

1. Napisz program wczytujący z klawiatury do 10 linii tekstu. Wczytywanie zostaje

zakończone po wczytaniu 10 linii lub po wprowadzeniu pustego łańcucha

(naciśnięcie klawisza ENTER). Wyświetl wczytane linie w kolejności od

ostatniej do pierwszej.