**Środowisko graficzne systemu LINUX – zad 1**

Zapoznaj się z właściwościami środowiska graficznego systemu Linux. Przygotuj dokument tekstowy , zawierający sprawozdanie z wykonanych zadań: zrzuty ekranowe z komentarzem oraz odpowiedzi na pytania. Wszystkie zadania wykonaj korzystając wyłącznie ze środowiska graficznego.

1. Skonfiguruj ekran maszyny wirtualnej przez kliknięcie : "Urządzenia -> Zamontuj obraz płyty z dodatkami gościa ..."
2. Zmień tapetę na inną
3. Przejrzyj dostępne aplikacje i dodaj do ulubionych aplikacje: Terminal, Ustawienia, wybraną grę .
4. Usuń wybrany element z ulubionych
5. Załóz konta : nowe 1, nowe2 , Konto\_e12, zsl
6. Ustaw hasła dla tych kont
7. Sprawdź czy utworzone konta działają (logowanie) i czy mają utworzone katalogi domowe
8. Usuń konto nowy2
9. Zaloguj się jako **bolek**
10. Wyszukaj lub zainstaluj aplikację "Motywy" lub "Wygląd" i skonfiguruj wygląd okien, ikon i pulpitu.
11. Zmień język systemu na angielski
12. Ustaw blokadę ekranu na 2 minuty
13. Przywróć język polski
14. Zmień hasło konta Konto\_e12
15. Ustaw poziom dźwięku na 100% i wypróbuj działanie
16. Zmień ustawienie aktywnego klawisza myszy na prawy klawisz
17. Przywróć ustawienie myszy na lewy klawisz.
18. Ustaw ręcznie zegar systemu
19. Ustaw nowy skrót klawiszowy na minimalizację okna SHIFT+ALT+1
20. Korzystając z pakietu Libre Office utwórz dokument y:

* Tekstowy zawierający napis „LubięLinuxa”
* Arkusz kalkulacyjny zawierający listę plików katalogu domowegozsl wraz z właściwościami (uprawnienia, właściciel, itp -efekt działania komendy ls –l )
* Prezentację multimedialną na temat możliwych ustawień systemu Linux za pomocą narzędzia „Ustawienia systemu”- minimum 5 slajdów (wykorzystaj efekty)

1. Zaloguj się jako Root
2. Za pomocą programu **midnightcommander** :
   1. skopiuj plikakcesoria1.txt do katalogu Dokumenty konta Konto\_e12
   2. usuń plik **akcesoria1.txt**z katalogu domowego konta **zsl**
   3. wyedytuj plik**akcesoria1.txt**i usuń nazwy wszystkich aplikacji za wyjątkiem trzechwybranych przez ciebie
3. Sprawdź jak działa kalkulator i wypisz różnice pomiędzy kalkulatorami w systemach Linux i Windows.
4. Jakie gry oferuje system Ubuntu?
5. Jakie narzędzia dla programistów oferuje system Ubuntu?